



1145 Boulevard Jean de Brébeuf, Drummondville, QC J2B

- | | | |
|---|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|
| | 1. Aller en direction nord-est sur Boulevard Jean de Brébeuf vers Rue Saint-Thomas
Environ 2 min | 750 m
Total : 750 m |
| ➡ | 2. Tournez à droite sur 101e Av
Environ 1 min. | 190 m
Total : 950 m |
| ➡ | 3. Prendre la 3e à droite et continuer sur Rue Fradet
Environ 3 min | 1,6 km
Total : 2,5 km |
| ⤵ | 4. Tournez à gauche sur Boulevard Allard
Environ 16 min | 13,0 km
Total : 15,5 km |
| | 5. Continuez sur Chemin Allard
Environ 4 min | 4,0 km
Total : 19,5 km |
| ➡ | 6. Tournez à droite sur Route Boisvert
Environ 4 min | 3,3 km
Total : 22,8 km |
| ⤵ | 7. Tournez à gauche sur Rue Principale/QC-143 S
Environ 2 min | 750 m
Total : 23,5 km |
| ➡ | 8. Tournez à droite sur Route Ployart
Environ 16 min | 11,8 km
Total : 35,3 km |
| ⤵ | 9. Tournez à gauche sur Chemin Beaudoin N
Environ 4 min | 2,6 km
Total : 37,9 km |
| ⤵ | 10. Tournez à gauche sur Chemin Beaudoin S
Environ 56 s | 450 m
Total : 38,3 km |
| ➡ | 11. Prendre la 1re à droite et continuer sur QC-116 O
Environ 1 min | 1,4 km
Total : 39,7 km |
| ⤵ | 12. Prendre la 1re à gauche et continuer sur 12e Rang E
Environ 3 min | 1,9 km
Total : 41,6 km |
| ⤵ | 13. Prendre la 2e à gauche et continuer sur Rue de l'Église
Environ 4 min | 2,1 km
Total : 43,7 km |
| ⤵ | 14. Tournez à gauche sur Rue Principale (panneaux pour Lefebvre)
Environ 2 min | 750 m
Total : 44,5 km |
| | 15. Continuez sur 10e Rang E
Environ 19 min | 16,4 km
Total : 60,9 km |
| ➡ | 16. Tournez à droite sur Rue Principale/QC-139 N
Continuer de suivre QC-139 N
Environ 2 min | 1,7 km
Total : 62,6 km |
| ⤵ | 17. Tournez à gauche sur 9e Rang
Environ 10 min | 5,8 km
Total : 68,4 km |
| ➡ | 18. Tournez à droite sur Route Jean de Brébeuf
Environ 4 min | 2,4 km
Total : 70,8 km |
| | 19. Continuez sur Boulevard Jean de Brébeuf
Environ 7 min | 5,4 km
Total : 76,2 km |



Boulevard Jean de Brébeuf